

## CARTE DE RÉFÉRENCE DOCBOOK

Philippe Martin – v1.0 du 02/02/2005  
courrier@philippe.martin.name

### Liste à puce

```
<itemizedlist>
<listitem><para>Premier point</para></listitem>
<listitem><para>Second point</para></listitem>
</itemizedlist>
```

- Premier point
- Second point

### Liste ordonnée

```
<orderedlist numeration="arabic">
<listitem><para>Premier point</para></listitem>
<listitem><para>Second point</para></listitem>
</orderedlist>
```

1. Premier point
2. Second point

numeration = arabic(1,2) | upperalpha(A,B) | loweralpha(a,b) | upperroman(I,II) | lowerroman(i,ii) : style de numérotation

inheritnum = inherit | ignore : hérite de la numérotation de la liste supérieure

continuation = continues | restarts : continue la numérotation de la liste ordonnée précédente.

### Liste de descriptions

```
<variablelist>
<varlistentry><term>Un terme à décrire</term>
<listitem><para>Description du terme</para></listitem>
</varlistentry>
<varlistentry>
<term>Un autre terme</term>
<term>Encore un autre terme</term>
<listitem><para>Description des deux termes</para></listitem>
</varlistentry>
</variablelist>
```

#### Un terme à décrire

Description du terme

#### Un autre terme

#### Encore un autre terme

Description des deux termes

### Procédure

```
<procedure><title>Titre (facultatif)</title>
<para>Texte d'introduction à la procédure (facultative)</para>
<step><para>Première étape</para>
<step><para>Étape avec sous-étapes :
<substeps>
<step><para>étape 2.1</para>
<step><para>étape 2.2</para>
</substeps>
</step>
</procedure>
```

### Source de programme / Contenu de fichier

```
<programlisting>
#include <stdio.h>;
int main (int argc, char **argv) {
    printf ("%d\n", argc);
}
</programlisting>
```

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv) {
    printf ("%d\n", argc);
}
```

### Copie d'écran texte

```
<screen>
sh# ls -ftp
/pub
/local
sh#
</screen>
```

```
<screen>
<prompt>sh# </prompt><userinput>ls ~ftp</userinput>
<computeroutput>/pub
/local</computeroutput>
<prompt>sh# </prompt>
</screen>
```

```
sh# ls ~ftp
/pub
/local
sh#
```

### Annotations / Renvois

Dans <programlisting>, <screen>, <literallayout>, <synopsis>

```
<programlisting>
#include <stdio.h><lineannotation>pour printf</lineannotation>
int main (int argc, char **argv) {
    printf ("%d\n", argc); <co id="nbargs"/>
}
</programlisting>
<calloutlist>
<callout arearefs="nbargs">
<para>Affiche le nombre d'arguments</para>
</callout>
</calloutlist>
```

```
#include <stdio.h> pour printf
int main(int argc, char **argv) {
    printf ("%d\n", argc); ❶
}
❶ Affiche le nombre d'arguments
```

### Insertion d'une image

```
<mediaobject>
<imageobject>
<imagedata fileref="figures/screenshot.eps"
format="EPS"/>
</imageobject>
<imageobject>
<imagedata fileref="figures/screenshot.png"
format="PNG"/>
</imageobject>
</mediaobject>
```

### Avertissements

<caution>, <important>, <note>, <tip>, <warning>

```
<warning><title>Attention</title>
<para>Texte particulièrement important...</para>
</warning>
```

#### Attention

Texte particulièrement important...

### Exemples / Figures

<example> (avec titre), <informalexample> (sans titre)  
<figure> (avec titre), <informalfigure> (sans titre)

- Peuvent être indexés dans une liste d'exemples ou de figures.

- Pourront être supprimés du rendu si demandé.

```
<example id="ex1"><title>Ex.1</title>
<programlisting>&contenu;</programlisting>
</example>
```

```
<informalexample id="ex1b">
<screen>&contenu;</screen>
</informalexample>
```

```
<figure id="fig1"><title>Figure 1</title>
<mediaobject>&contenu;</mediaobject>
</figure>
```

```
<informalfigure id="fig1b">
&contenu.de.la.figure.sans.titre;
</informalfigure>
```

### Questions/réponses

```
<qandaset><title>Titre (facultatif)</title>
<qandaentry>
<question><para>Une question...</para></question>
<answer><para>Une réponse...</para></answer>
</qandaentry>
<qandaentry>
<question><para>Une autre question...</para></question>
<answer><para>Une autre réponse...</para></answer>
</qandaentry>
</qandaset>
```

## Terme à indexer

À placer dans le texte. Le contenu ne sera pas affiché mais utilisé pour créer l'index. L'entrée de l'index pointera vers l'endroit où est placé l'<indexterm/>.

```
<indexterm><primary>chocolat</primary></indexterm>
```

```
<indexterm><primary>chocolat</primary>
<secondary>blanc</secondary>
</indexterm>
```

```
<indexterm><primary>cacao</primary>
<see>chocolat</see>
</indexterm>
```

```
<indexterm><primary>café</primary>
<seealso>chocolat</seealso>
</indexterm>
```

chocolat	3
blanc	5
cacao (voir <i>chocolat</i> )	
café (voir aussi <i>chocolat</i> )	7

## Note de bas de page

<para>Cette phrase contient un lien<footnote id="reference">ou une référence</footnote> vers une note de bas de page.</para>

<para>Cette phrase contient un lien<footnoteref linkend="contenir"> vers la même note de bas de page.</para>

Cette phrase contient un lien<sup>1</sup> vers une note de bas de page.  
Cette phrase contient un lien<sup>1</sup> vers la même note de bas de page.  
<sup>1</sup> ou une référence

## Référence croisée

L'élément à référencer (contenant l'attribut id="...") peut être de n'importe quel type. Il doit être contenu dans le même document.

<xref> n'a pas de contenu. La valeur de xreflabel est utilisé pour marquer le lien.

Le contenu de <link> est utilisé pour marquer le lien.

<para>Voir <xref linkend="ex1"/> pour plus de détails.</para>

<para>Voir <link linkend="ex1">ceci</link> pour plus d'infos.</para>

```
<example id="ex1" xreflabel="l'exemple 1"><titre>Exemple 1</titre>
&contenu.exemple;
</example>
```

Voir l'[exemple 1](#) pour plus de détails.  
Voir [ceci](#) pour plus d'infos.

### Exemple 1

Contenu de l'exemple...

## Lien

<para>Voir <ulink url="http://www.univ-pau.fr"/> c'est-à-dire  
<ulink url="http://www.univ-pau.fr">le site de  
l'UPPA</ulink>.</para>

Voir <http://www.univ-pau.fr> c'est-à-dire [le site de l'UPPA](#).

## Éléments en ligne

Ces éléments permettent de marquer un mot ou un court passage de texte.

### Traditionnels

```
<abbrev> Abbréviation (suivie par .)
<abbrev>M.</abbrev> Dupont
```

```
<acronym> Acronyme
Bienvenue à l'<acronym>UPPA</acronym>
```

```
<emphasis> Important (mis en italique ou en gras)
en <emphasis>italique</emphasis> ou en
<emphasis role="bold">gras</emphasis>
```

```
en italique ou en gras
```

```
<firstterm> Première utilisation d'un terme important dans le texte
Cette partie documente l'utilisation de
<firstterm>Docbook</firstterm>.
```

```
<foreignphrase> Mot ou passage dans une langue étrangère (mis en italique)
```

```
<quote> Met le contenu entre guillemets
```

```
<trademark> Marque déposée. Fait suivre le mot de ™ © ou ®
<trademark class="registered">MacAfee</trademark> <trademark
class="trade">VirusScan</trademark> est <trademark
class="copyright">2005 MacAfee Inc.</trademark>
```

```
MacAfee ® VirusScan ™ est © 2005 MacAfee Inc.
```

```
<wordasword> Mot en tant que tel
Le mot <wordasword>ordinateur</wordasword>
```

### Interface utilisateur

```
<guibutton>, <guicon>, <guilabel>, <guimenu>, <guisubmenu>, <guisubmenu>
Éléments d'une interface utilisateur (bouton, icône, étiquette, menu, entrée de menu, sous-menu)
```

```
<menuchoice>, <shortcut>
```

Une sélection d'éléments d'interface utilisateur pour exécuter une action particulière

```
<menuchoice>
<shortcut>
<keycombo><keycap>Ctrl</keycap><keycap>V</keycap></keycombo>
</shortcut>
<guimenu>Édition</guimenu><guimenuitem>Coller</guimenuitem>
</menuchoice>
```

```
Édition->Coller (Ctrl-V)
```

```
<keycap> Texte affiché sur une touche de clavier
<keycap>Ctrl</keycap>, <keycap>A</keycap>
```

```
<mousebutton> Nom d'un bouton de souris
<mousebutton>gauche</mousebutton>
```

```
<keycombo> Combinaison de touches et de boutons de souris
<keycombo>
<keycap>Ctrl</keycap>
<mousebutton>gauche</mousebutton>
</keycombo>
```

```
<keysym> Nom symbolique d'un touche de clavier
<keysym>KB_F1</keysym>
```

```
<keycode> Code d'une touche de clavier
<keycode>0x3B</keycode>
```

```
<action> Action effectuée avec un élément d'interface
Presser <keycap>F1</keycap> pour l'<action>aide</action>
```

## Système d'exploitation

```
<application> Nom d'application
```

```
<command> Nom de commande
```

```
<database> Nom d'une base de données ou d'un élément de base de données
(table, champ, etc.)
```

```
<envar> Variable d'environnement
```

```
<filename> Nom de fichier ou de répertoire
```

```
<hardware> Composant matériel d'un ordinateur
```

```
<medialabel> Support de sauvegarde (disque, disquette, etc.)
```

```
<systemitem class="...">
Un terme relatif au système.
Class=constant | daemon | domainname | etheraddress | event |
eventhandler | filesystem | fqdomainname | groupname | ipaddress |
library | macro | netmask | newsgroup | oname | process | resource |
server | service | systemname | username
```

## Article

```
<article>
<articleinfo>
<title>Titre de l'article</title>
<author>
<firstname>Prénom</firstname><surname>Nom</surname>
<affiliation>
<orgname>Organisme</orgname><orgdiv>Service</orgname>
</affiliation>
</author>
```

```
<revhistory>
<revision>
<revnumber>1.0</revnumber>
<date>01/02/2005</date>
<revremark>Infos sur la version.</revremark>
</revision>
</revhistory>
```

```
<abstract><para>Résumé du document.</para></abstract>
</articleinfo>
```

<para>L'article ne contient pas obligatoirement de sections, ou peut commencer par une introduction avant la première section.</para>

```
<sect1><title>Titre première section</title>
<para>Contenu de la première section.</para>
```

```
<sect2><title>Titre de la sous-section</title>
<para>Contenu de la sous-section</para>
</sect2>
</sect1>
```

```
</article>
```